

REGOLAMENTO DELLA GIURIA

Articolo 1. Premio

- I. “Italian Video Game Awards” (di seguito indicato come “IVGA”) è una manifestazione promossa dall’Associazione Editori Sviluppatori Videogiochi Italiani (di seguito indicata come “AESVI”) con lo scopo di valorizzare l’eccellenza nel settore dei videogiochi dal punto di vista culturale e artistico.
- II. La manifestazione consiste nell’assegnazione di una serie di premi ai videogiochi rilasciati nel corso dell’anno solare precedente rispetto all’anno di svolgimento della manifestazione.
- III. Il premio consiste nella consegna di una statuetta denominata “Drago d’Oro” con l’indicazione della categoria di premio di riferimento. La consegna avviene nell’ambito di una cerimonia di premiazione che ha luogo, indicativamente, nei primi quattro mesi di ciascun anno.
- IV. I premi sono determinati da una Giuria, presieduta da un Presidente della Giuria, le cui modalità di nomina, di composizione e di operatività sono definite in seguito.

Articolo 2. Procedura

- I. Ad ogni edizione di IVGA, AESVI propone al Presidente della Giuria le categorie di premi da assegnare. Le categorie di premi proposte dovranno essere approvate dalla Giuria.
- II. Per tutte le categorie di premi, ad eccezione di quelle indicate nei successivi punti III, IV e V, si osserva la seguente procedura:
 - a. In una prima fase la Giuria definisce i 5 videogiochi da candidare per ciascuna categoria di premio, ad eccezione della categoria di premio più importante (Game of the Year) per la quale devono essere identificati 10 videogiochi candidati;
 - b. In una seconda fase la Giuria vota il vincitore tra i 5 videogiochi candidati per ciascuna categoria di premio e tra i 10 videogiochi candidati per la categoria di premio per la categoria di premio più importante (Game of the Year);
 - c. il voto di ciascun giurato ha lo stesso peso. In caso di parità di voti, il voto del Presidente della Giuria vale doppio.
- III. Per le categorie di premi riservate ai videogiochi italiani, i 5 videogiochi da candidare per ciascuna categoria di premio sono definiti dalla Giuria sulla base delle candidature spontanee raccolte da AESVI per mezzo di una call pubblica aperta a tutti gli sviluppatori italiani e pubblicizzata attraverso i canali di comunicazione ufficiali di AESVI e di IVGA. Le candidature possono essere

Italian Video Game Awards 2018

integrate con altri videogiochi segnalati dal giurato di cui all'articolo 3 punto IV e ritenuti meritevoli di concorrere all'assegnazione del premio. Per le modalità di voto dei vincitori si rinvia alle disposizioni di cui all'articolo 2 punto II lettere b e c.

- IV. Per la categoria di premio "People's Choice", il premio viene assegnato dal pubblico attraverso una votazione che avviene sul sito Internet della manifestazione. Le nomination per questa categoria di premio sono definite da AESVI e sono composte dai videogiochi di nuova pubblicazione più venduti in Italia nel corso dell'anno solare precedente rispetto all'anno di svolgimento del premio, sia multiplatforma sia in esclusiva per singola piattaforma, sulla base dei dati forniti dalla società di ricerca di riferimento del settore.
- V. Per la categoria di premio "Best Selling Game", il premio è assegnato al videogioco più venduto, sulla base dei dati di vendita rilevati dalla società di ricerca di riferimento per il settore nell'anno solare precedente rispetto all'anno di svolgimento del premio.

Articolo 3. Giuria

- I. La Giuria si compone di un numero massimo di 12 membri (di seguito indicati come "giurati").
- II. I giurati sono nominati dal Presidente della Giuria tra soggetti appartenenti alle seguenti categorie: giornalisti della stampa generalista, giornalisti della stampa specializzata in videogiochi, docenti universitari e influencer nel settore dei videogiochi. Nella composizione della Giuria, il Presidente della Giuria deve avere cura di assicurare una presenza prevalente alle prime due categorie di soggetti e di scegliere i giurati tra professionisti di comprovata esperienza, autorevolezza e conoscenza del settore. È data facoltà al Presidente della Giuria di nominare come giurati personaggi del mondo della cultura, dell'arte e dello spettacolo. La nomina dei giurati è soggetta ad approvazione da parte di AESVI.
- III. La durata del mandato dei giurati è di un anno ed è rinnovabile. Il mandato può essere rinnovato consecutivamente per un massimo di due anni. In questo caso, il giurato non potrà essere rinominato per una terza volta consecutiva, ma potrà rientrare nella Giuria in un anno successivo. Nella nomina della Giuria, il Presidente della Giuria deve in ogni caso avere cura di garantire il rinnovo di almeno la metà dei giurati da un anno all'altro, al fine di favorire un'equilibrata rotazione dei membri della stessa Giuria e di assicurare il più ampio contributo ai valori culturali e artistici del premio.
- IV. AESVI si riserva il diritto di nominare un giurato in qualità di esperto di videogiochi italiani. Tale giurato ha il compito di supportare il Presidente della Giuria nell'identificazione di eventuali videogiochi da includere nelle candidature alle categorie di premi riservati ai videogiochi italiani, in caso di mancata candidatura spontanea da parte dello sviluppatore del videogioco. Per la

Italian Video Game Awards 2018

durata del mandato si rinvia alla disciplina di cui al precedente punto III.

V. Alla Giuria sono conferite le seguenti attribuzioni:

- a. approvare le categorie di premi da assegnare di anno in anno, su proposta di AESVI;
- b. proporre i videogiochi candidati alle diverse categorie di premi;
- c. scegliere i vincitori tra i videogiochi candidati che concorrono alle diverse categorie di premi;
- d. discutere e decidere l'appartenenza di un titolo a una determinata categoria in caso di opinioni discordanti.

VI. Tutte le decisioni della Giuria relative alle attribuzioni conferite con il presente Regolamento sono prese a maggioranza semplice e con voto palese, ad eccezione delle votazioni dei vincitori delle diverse categorie di premi che sono espresse con voto segreto.

VII. All'atto dell'accettazione della nomina da parte del Presidente della Giuria, i giurati si impegnano

a:

- a. esercitare il diritto di voto in piena autonomia e con indipendenza di giudizio e di valutazione;
- b. svolgere il loro ruolo con cura e diligenza;
- c. tenere una condotta civile ed etica;
- d. rispettare la massima riservatezza sulle informazioni condivise, sulle discussioni intervenute e sulle decisioni assunte dalla Giuria.

È compito del Presidente della Giuria garantire sulla corretta esecuzione degli impegni assunti dai giurati. In caso di violazione degli impegni di cui sopra, al Presidente della Giuria è concessa la facoltà insindacabile di rimuovere il/i giurato/i dal proprio ruolo. Se le tempistiche lo permetteranno, il Presidente della Giuria potrà decidere di sostituire il/i giurato/i rimosso/i dal proprio ruolo, previa approvazione del sostituto da parte di AESVI.

VIII. Il ruolo di giurato è svolto a titolo volontario e gratuito.

Articolo 4. Presidente della Giuria

- I. Il Presidente della Giuria è nominato da AESVI, sentito il parere del Presidente della Giuria uscente.
- II. La durata del mandato del Presidente della Giuria è di due anni, non rinnovabile per il mandato successivo.
- III. Il Presidente della Giuria uscente è membro di diritto della Giuria nell'anno successivo al suo

Italian Video Game Awards 2018



Italian
Video Game
Awards

ultimo anno di esercizio del ruolo.

- IV. Il Presidente della Giuria presiede la Giuria e gli sono conferite le seguenti attribuzioni:
- a. nominare i giurati;
 - b. gestire i rapporti con i giurati;
 - c. gestire le riunioni della Giuria;
 - d. coordinare le comunicazioni interne alla Giuria;
 - e. gestire la selezione delle candidature alle diverse categorie di premi;
 - f. gestire le votazioni e garantire la regolarità delle stesse;
 - g. redigere le motivazioni dei premi;
 - h. tenere i rapporti con AESVI;
 - i. ricordare ai giurati le scadenze concordate con AESVI;
 - j. provvedere alla sostituzione di eventuali giurati che dovessero fuoriuscire dalla Giuria per qualsiasi causa.
- V. Il ruolo di Presidente della Giuria è svolto a titolo volontario e gratuito.

Articolo 5. Modifiche al Regolamento

Il presente Regolamento entra in vigore a partire dal 24 novembre 2017, con riferimento all'edizione 2018 di IVGA. AESVI si riserva la facoltà di modificare il presente Regolamento al termine di ogni edizione di IVGA, previo parere del Presidente della Giuria in carica.

Italian Video Game Awards 2018

REGOLAMENTO PER I PREMI DEDICATI AI VIDEOGIOCHI ITALIANI

- **Italian Video Game Awards** è una manifestazione dedicata alla valorizzazione all'eccellenza nel mondo dei videogiochi in Italia. Si compone di una serie di categorie di premi a ciascuna delle quali corrisponde l'assegnazione di una statuetta denominata "Drago d'Oro" al vincitore.
- La manifestazione prevede l'assegnazione di 3 statuette dedicate ai videogiochi italiani per le seguenti categorie:
 - **Best Italian Game:** premio per il miglior videogioco italiano
 - **Best Italian Debut Game:** premio per la miglior opera prima di uno studio di sviluppo italiano
 - **Italian Special Award:** premio per il videogioco che si contraddistingue maggiormente per la realizzazione artistica, tecnica, il game design o la miglior idea creativa.
- Per videogiochi italiani si intendono videogiochi sviluppati da persone fisiche (o gruppi di persone fisiche) di nazionalità italiana o di persone giuridiche con sede in Italia. In caso di persona giuridica, si richiede che la maggioranza dei componenti del team di sviluppo sia di nazionalità italiana e che il videogioco sia stato sviluppato utilizzando, almeno per il 40%, sviluppatori di nazionalità italiana o dell'Unione Europea.
- Ogni persona fisica o giuridica può sottoporre **una sola candidatura**, riferita ad un proprio videogioco pubblicato nell'arco di tempo che va **dal 1° gennaio al 31 dicembre 2017**.
- Non sono candidabili i titoli rilasciati esclusivamente in early access.
- Qualora un videogioco fosse stato rilasciato in anni diversi su piattaforme differenti, è candidabile soltanto la prima release del gioco.
- Le candidature sono gratuite e vanno sottoposte contemporaneamente agli indirizzi e-mail **giorgio.catania@aesvi.it** e **valeria.masotina@fandango-club.com**, indicando nell'oggetto "Candidatura Italian Video Game Awards" e nel testo dell'e-mail i seguenti dati: 1) **nome dello sviluppatore**, 2) **titolo del gioco**, 3) **data di pubblicazione**, 4) **piattaforma**. Contestualmente all'invio di queste informazioni, i candidati dovranno provvedere a inviare:
 - un'immagine del gioco 1920 px (b) x 1080 px (h);
 - un'immagine del gioco 358 px (b) x 246 px (h);
 - il logo del gioco (in HD);
 - il logo dell'azienda (in HD);
 - un profilo dello studio di sviluppo (max 500 battute spazi inclusi, in italiano e inglese)

Italian Video Game Awards 2018



Italian
Video Game
Awards

- il link al trailer video ufficiale del gioco (se disponibile, in inglese);
 - una breve descrizione del gioco (max 700 battute spazi inclusi, in italiano e inglese);
 - 12 copie/codici del gioco da sottoporre ai giurati.
- Le candidature vanno inviate entro e non oltre **domenica 31 dicembre 2017**.
 - Al termine della raccolta delle candidature, la Giuria si riserva il diritto di selezionare e inserire nella rosa dei candidati di una o più categorie del Premio eventuali videogiochi italiani, pubblicati nel suddetto arco temporale e alle condizioni già esplicitate, che non dovessero essersi proposti spontaneamente durante la precedente fase di candidatura.
 - Le candidature che non rispettano i parametri sopra indicati non verranno accettate e non saranno sottoposte all'attenzione della Giuria.
 - La Giuria – composta da giornalisti della stampa generalista e stampa specializzata, docenti universitari e influencer nel settore dei videogiochi – valuterà il materiale relativo a tutte le candidature accettate ed identificherà entro la fine di gennaio 2018 dalle 3 alle 5 nomination per il Best Italian Game e per il Best Italian Debut Game. La Giuria potrà anche decidere di assegnare un Italian Special Award che sarà annunciato durante la serata finale di premiazione del 14 marzo 2018.
 - Un titolo potrà essere ritenuto meritevole di entrare in nomination per una sola categoria, per tutte le categorie o per nessuna di esse.
 - Tutti i titoli che andranno in nomination verranno resi pubblici nel mese di febbraio e promossi tramite tutti i canali di comunicazione del premio: sito ufficiale, social network, comunicato stampa, eventuali altri canali.
 - Durante la serata finale di premiazione, prevista per il **14 marzo 2018** a Milano, verrà ufficialmente proclamato il titolo vincitore di ogni categoria. Tutti i rappresentanti dei titoli in nomination (e, compatibilmente con esigenze di spazio, anche tutti i rappresentanti delle candidature sottoposte) verranno naturalmente invitati alla serata.
 - I videogiochi vincitori, con particolare attenzione verso il Best Italian Game, saranno oggetto di comunicazione successiva alla serata attraverso tutti i canali degli Italian Video Game Awards.

Italian Video Game Awards 2018