



Italian
Video Game
Awards

Italian Video Game Awards: *The Legend of Zelda: Breath of the Wild* è “Game of the Year”. A *Horizon: Zero Dawn* il “People’s Choice” award

Gli Oscar del videogioco hanno visto trionfare anche l'italiano Mario + Rabbids Kingdom Battle, (“Best Italian Game” e “Best Family Game”). FIFA 18 vince il “Best Selling Game”

Milano, 15 marzo 2018 – Si è tenuta ieri a Milano la **cerimonia di premiazione dell’Italian Video Game Awards**, l’appuntamento annuale promosso da AESVI - l’associazione che rappresenta il settore dei videogiochi in Italia - che raccoglie l’eredità del Premio Drago D’Oro. L’evento, ospitato presso il Teatro Vetra, è stato l’occasione per i principali esponenti del settore di celebrare i successi dell’ultimo anno, che la giuria ha premiato con l’iconica **statuetta del Drago D’Oro** durante quella che per molti aspetti è stata una vera e propria notte degli Oscar del videogioco - con red carpet, ospiti nazionali e internazionali, diretta streaming e molto altro.

La Giuria, guidata dal giornalista del Corriere della Sera Federico Cella e composta da **nomi di spicco del settore in Italia**, ha identificato i migliori videogiochi all’interno delle diverse categorie, assegnando a *The Legend of Zelda: Breath of the Wild* il premio “**Game of the Year**”. Il pubblico, che ha votato attraverso il sito dell’evento il titolo che più l’ha appassionato nel 2017, ha assegnato la statuetta del “**People’s Choice**” a *Horizon: Zero Dawn*. *FIFA 18* si è aggiudicato la statuetta di “**Best Selling Game**” consegnata da GameStop, partner retail del premio. La nuova categoria “**Radio 105 eSports Game of the Year**” ha visto primeggiare *Tom Clancy’s Rainbow Six Siege*, i cui rappresentanti sono stati premiati da Daniele Battaglia a nome dell’emittente radio ufficiale dell’evento.

Successi importanti per gli italiani in gara: i premi per le categorie “**Best Italian Game**” e “**Best Italian Debut Game**” sono andati, rispettivamente, a *Mario + Rabbids Kingdom Battle* di Ubisoft Milan - premiato anche come “**Best Family Game**” - e a *Downward* di Caracal Games Studio, giovane software house romana a cui ACER, partner dell’evento, ha donato anche un PC Predator Triton 700. La nuova categoria “**Game Beyond Entertainment**” ha visto la vittoria di *Last Day of June*, titolo sviluppato da Ovosonico. Il partner editoriale **MCV**, la prestigiosa rivista di settore con sede in UK, ha inoltre attribuito due “Special Recognition Award”: Digital Bros è stata nominata “**Most Successful Italian Company**” per i successi del passato e i progetti e le collaborazioni presenti e future, mentre Davide Soliani è stato eletto “**Most Successful Individual**” dell’anno, grazie alla passione messa nel realizzare il progetto dei suoi sogni, *Mario + Rabbids Kingdom Battle*.

La notte degli Italian Video Game Awards è stata anche un’occasione unica per ricordare il **valore culturale e artistico del videogioco** insieme a prestigiosi ospiti nazionali e internazionali, che si sono alternati sul palco durante lo show condotto da Rocco Tanica e Lucilla Agosti per raccontare le loro esperienze e animare la serata: da **Christine Burgess-Quemard**, WorldWide Studios Executive Director di Ubisoft, a **Matthew Clarke** e **David Romero** (*Tom Clancy’s Rainbow Six Siege*), passando per **Melina Juergens**, l’attrice che ha prestato il volto e la voce a Senua di *Hellblade: Senua’s Sacrifice*, **Ian Dallas** (creative director di Giant Sparrow) e **David**

Italian Video Game Awards 2018



Italian
Video Game
Awards

Fernández Huerta (Art Director di Ustwo Games). Infine, per celebrare la premiazione di *The Legend of Zelda: Breath of the Wild* la **Cosplay Symphony Orchestra** ha emozionato i presenti suonando alcuni brani tratti dai più celebri capitoli della saga creata da Shigeru Miyamoto.

La lista completa dei premi attribuiti durante gli Italian Video Game Award è consultabile di seguito e sul sito ufficiale della manifestazione: www.italianvideogameawards.com.

ITALIAN VIDEO GAME AWARD 2018

- **Game of the Year:** The Legend of Zelda: Breath of the Wild
- **People's Choice:** Horizon: Zero Dawn
- **Best Selling Game:** FIFA 18
- **Radio 105 eSports Game of the Year:** Tom Clancy's Rainbow Six Siege
- **Best Art Direction:** Cuphead
- **Best Audio:** Nier: Automata
- **Best Character:** Senua - Hellblade
- **Best Narrative:** Prey
- **Best Game Design:** Super Mario Odyssey
- **Best Evolving Game:** GTA Online
- **Best Family Game:** Mario + Rabbids Kingdom Battle
- **Game Beyond Entertainment:** Last day of June
- **Innovation Award:** PlayerUnknown's Battlegrounds
- **Best Mobile Game:** Monument Valley 2
- **Best Indie Game:** What Remains of Edith Finch

- **Best Italian Game:** Mario + Rabbids Kingdom Battle
- **Best Italian Debut Game:** Downward
- **MCV Special Recognition Award to the most successful individual in the Italian Industry:** Davide Soliani, Ubisoft Milan
- **MCV Special Recognition Award to the most successful Italian company in the world:** Digital Bros

Italian Video Game Awards 2018