

Italian Video Game Awards. Novità in arrivo per il premio dei videogiochi promosso da AESVI

Le celebri statuette del Drago D'Oro verranno assegnate il 14 marzo 2018 a Milano presso il Teatro Vetra in una manifestazione dal respiro sempre più internazionale

Milano, 11 dicembre 2017 – Al via i preparativi per l'evento che celebra l'eccellenza nel mondo dei videogiochi promosso da **AESVI** – l'associazione che rappresenta il settore in Italia – e diventato ormai un appuntamento atteso dalla stampa e dal pubblico nel mese di marzo di ogni anno. Forte del successo dell'ultima edizione, che ha visto salire sul palco ospiti dell'industria videoludica internazionale del calibro di Fumito Hueda e Hajime Tabata, il premio introduce a partire da quest'anno alcune importanti novità.

Si parte dal cambio del nome: non più Premio Drago D'Oro, ma **Italian Video Game Awards**. Un nuovo brand in linea con le principali manifestazioni del genere presenti a livello internazionale, che consentirà di posizionare l'evento anche al di fuori dei confini nazionali. L'iconica statuetta del Drago D'Oro, originale e ben riconoscibile, rimarrà invece un simbolo forte dell'evento come elemento di continuità con le passate edizioni del premio.

Altra importante novità la scelta di una nuova sede: la cerimonia di premiazione andrà in scena **mercoledì 14 marzo 2018** nell'elegante cornice del **Teatro Vetra** in pieno centro a **Milano**. L'evento, esclusivo e formale, porrà l'accento sul valore culturale e artistico del medium videogioco. Come successo nella passata edizione, sul palco degli **Italian Video Game Awards 2018** saliranno importanti ospiti nazionali e internazionali del mondo dei videogiochi.

Anche la **Giuria** del premio verrà rinnovata. Dopo il biennio guidato da Luca Tremolada de Il Sole 24Ore, il timone passerà per le edizioni 2018 e 2019 al giornalista del Corriere della Sera Federico Cella. I componenti della Giuria che affiancheranno il nuovo Presidente saranno, insieme al Presidente uscente, i giornalisti Jaime D'Alessandro – La Repubblica, Dario Marchetti – RaiNews, Pier Paolo Greco – Multiplayer.it, Francesco Fossetti, Everyeye.it, Stefano Silvestri – Eurogamer.it, Mario Petillo – SpazioGames.it, Lorenzo Fantoni – giornalista e giurato tecnico, Emilio Cozzi – giornalista e giurato tecnico. A completare la squadra ci saranno il conduttore televisivo, radiofonico e blogger Matteo Bordone e il Professore dell'Università degli Studi di Milano Dario Maggiorini.

I 12 giurati definiranno le categorie degli **Italian Video Game Awards 2018**, le nomination e i vincitori nei prossimi mesi in vista della serata finale. Per quanto riguarda le produzioni "**made in Italy**", invece, si apre oggi la **raccolta delle candidature dei titoli realizzati in Italia e pubblicati tra l'1 gennaio e il 31 dicembre 2017**. I videogiochi candidati entro il 31 dicembre 2017 verranno valutati dalla Giuria e potranno ricevere una nomination per le categorie di premiazione relative ai giochi italiani: Best Italian Game e Best Italian Debut Game. La Giuria potrà anche decidere di assegnare un premio speciale: Special Italian Award. I vincitori di queste categorie e di quelle generali verranno annunciati nel corso della cerimonia di premiazione il 14 marzo 2018.

Per ulteriori informazioni è possibile consultare il *Regolamento per i premi dedicati ai videogiochi italiani* candidati agli **Italian Video Game Awards** sul sito della manifestazione: www.italianvideogameawards.com

Italian Video Game Awards 2018